

GUIÓN DE LA ACTIVIDAD EN MINECRAFT EDUCATION

Introducción narrativa (lectura por el/la docente o en cartel en Minecraft):

MENSAJE URGENTE DESDE LA TIERRA DE LOS BIOMAS *¡ATENCIÓN!*

Algo grave está ocurriendo en nuestro mundo. El suelo, fuente de vida y hogar de plantas, animales y cultivos, está siendo contaminado.

Cada bioma está sufriendo una amenaza diferente. ¡Necesitamos ayuda urgente!

Su misión, si deciden aceptarla, es transformarse en Guardianes del Suelo.

Tendrán que:

- **Investigar qué está ocurriendo en su bioma.**
- **Construir una escena que muestre el problema.**
- **Buscar soluciones y reconstruir un espacio limpio y sustentable.**
- **Dejar mensajes para otros jugadores con ideas para cuidar el suelo.**

¡El futuro de Minecraft y del planeta está en sus manos!

Etapas del desafío:

Fase 1: Exploración y construcción del bioma contaminado

- El equipo elige o recibe un bioma:
 - Bosque
 - Desierto
 - Montaña
 - Llanura agrícola
 - Aldea rural
 - Zona volcánica o el Nether

- Representan en Minecraft una situación de contaminación del suelo:
 - Basura enterrada
 - Uso de productos químicos
 - Tala sin reforestación
 - Quema de residuos
 - Construcción descontrolada

Pueden usar lava, bloques de basura, humo, pasto seco, etc.

Fase 2: Restauración y solución

- Rediseñan el bioma aplicando soluciones:
 - Composteras
 - Plantación de árboles
 - Separación de residuos
 - Huertas ecológicas
 - Técnicas de conservación del suelo (terrazas, zanjas de infiltración)

Fase 3: Comunicación y conciencia

- Añaden **libros o carteles** que:
 - Expliquen el problema
 - Cuenten la solución adoptada
 - Den consejos reales para cuidar el suelo

Ejemplo de cartel:

"No tires residuos al suelo. Todo lo que siembras, ¡vuelve a crecer! "

Presentación final

- Cada equipo guía a los demás por su mundo.
- Explican lo que construyeron y por qué.
- Se vota simbólicamente la idea más creativa, más realista o más inspiradora.