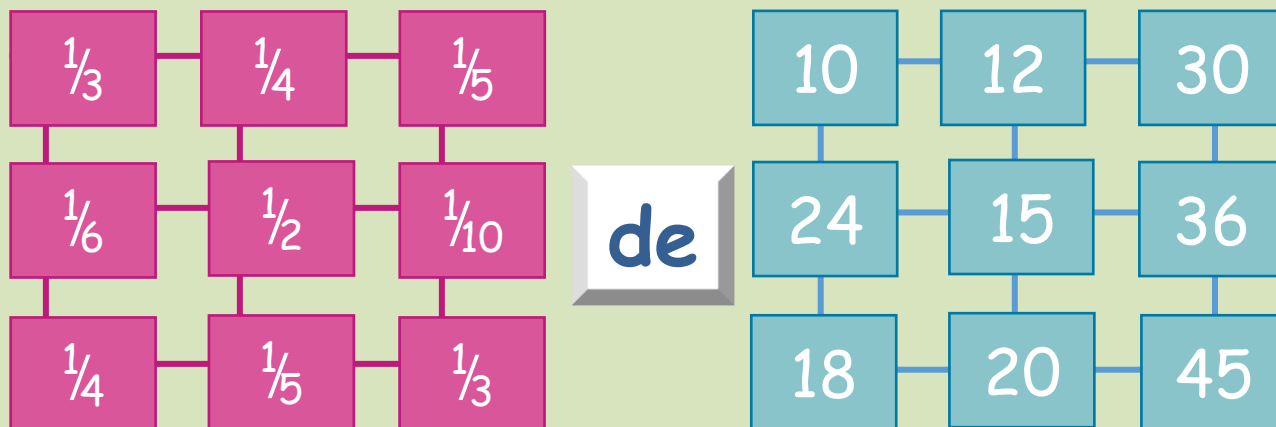




FRACCIONES UNITARIAS ENCUBIERTAS



2	10	6	5	3	8
4	5	3	6	15	12
6	1	20	4	2	5
9	3	5	12	6	4
2	6	4	10	9	3
5	18	15	6	2	10



FRACCIONES UNITARIAS ENCUBIERTAS

FRACCIONES UNITARIAS ENCUBIERTAS es un juego de fracciones diseñado para ayudar a encontrar fracciones unitarias de números. Una fracción unitaria es una fracción donde el numerador es 1.

Grado: 4° grado en adelante

Número de jugadores: 2-3

Aprendizaje: fracciones unitarias de números, estrategia y pensamiento lógico

Necesitarás

- Cada jugador necesitará 15-20 fichas de su propio color.
- calculadora (opcional)
- 2 fichas diferentes más pequeñas para las dos cuadrículas superiores. (minifichas)



Instrucciones

- Al comienzo del juego, las dos fichas más pequeñas se colocan en el centro de cada una de las mini cuadrículas en la parte superior; una ficha en $\frac{1}{2}$ y una ficha en el número 15.
- El primer jugador en comenzar puede mover cada una de las fichas más pequeñas a lo largo de las líneas un espacio, ya sea horizontal o verticalmente. El primer jugador luego calcula la fracción del número que ha obtenido. Ejemplo: si el jugador 1 mueve la primera ficha a $\frac{1}{10}$ y la segunda ficha al número 20, entonces debe encontrar $\frac{1}{10}$ de 20. Si el primer jugador obtiene la respuesta correcta, puede colocar una de sus fichas en cualquier lugar del tablero para cubrir esa respuesta.
- El segundo jugador ahora mueve cada uno de los mini-contadores un lugar a lo largo de las líneas a una nueva fracción y un nuevo número. El segundo jugador luego encuentra la nueva fracción de este número. Si tienen razón, pueden colocar una de sus fichas en cualquier lugar del tablero para cubrir esa respuesta. El juego continúa hasta que un jugador logra cubrir 4 fichas en una fila. Si se está jugando con 3 jugadores, entonces sólo se necesitan 3 fichas en una fila.
- Si un jugador no puede ir, u obtiene una respuesta incorrecta, el juego pasa al siguiente jugador.
- ¡El primer jugador en cubrir 4 en una fila (horizontal, vertical o diagonalmente) es el ganador! Si están jugando un juego de a tres, entonces 3 fichas en una fila son las necesarias para ganar.

Variaciones

- Regla opcional: un jugador puede verificar el producto de otro jugador usando una calculadora y dividiendo el número por el denominador.
- Juega por un tiempo determinado. Cada vez que un jugador hace 3 fichas en una fila, puede quitar una de las fichas de su oponente del tablero. Gana el jugador que tenga más fichas en el tablero al final del tiempo.

