

Juego con naipes o tarjetas numeradas



Fuente de imagen: <http://vignette.net78.net/wp-content/uploads/2011/12/naipe-esp%C3%B1ol.jpg>

Nombre del juego: La guerra numérica

Objetivo: sumar unos, dieces o cienes.

Materiales: un mazo de cartas españolas del 1 al 9 por niño, un mazo de cartas numeradas con los dieces del 10 al 90 (4 cartas de cada decena), un mazo de cartas numeradas con los cienes del 100 al 900 (4 cartas de cada una).

Organización de la clase: niños agrupados de a dos o de a tres.

Reglas del juego: cada jugador mezcla el mazo de cartas con las que jugará y a continuación las apilarán boca abajo. En cada jugada, todos los jugadores a la vez dan vuelta dos cartas de su mazo (o tres) y sumará los puntos obtenidos en sus cartas. Aquel que haya conseguido la suma mayor se lleva todas las cartas puestas sobre la mesa. Se continúa jugando hasta que se terminen de mostrar todas las cartas o alguno de los jugadores no tenga más cartas. Gana el que logra juntar más cartas.