

Videojuegos y liceo: puntos en común

Este texto presenta las opiniones de los estudiantes de 2° Bachillerato opción Arte y Expresión, del Instituto IAVA sobre los puntos en común entre el liceo y sus experiencias con los videojuegos.

Se transcriben en forma textual las respuestas recibidas.



Opiniones de los estudiantes:

El liceo es el lugar donde los alumnos se juntan, se amigan y se comunican entonces en esa comunicación se da el “contagio” de los videojuegos, porque yo creo que el factor sustancial de que tanta gente juegue es que se contagian las ganas.

El único punto en común que yo encuentro es que en ambos “mundos” es que tenemos la oportunidad de interactuar con otros seres.

En los dos tenemos que esforzarnos, dedicar tiempo para lograr nuestros objetivos.



Generalmente hoy en día los adolescentes concurren al liceo para poder terminarlo, no con muchas ganas de aprender aunque seamos conscientes de que nos sirve. Esto se puede aplicar a los videojuegos en donde uno tiene un objetivo fijo tenés que ir sorteando obstáculos para lograrlo.

El liceo puede compararse con los juegos que son de superación, los que son individuales y de pasar niveles, como en la vida que vamos pasando de año. Perder el juego y tener que hacerlo nuevamente hasta poder pasar al otro, sería como dar un examen en el IAVA (que son re difíciles). Y a veces te cansas de no pasar de nivel y dejas el juego, lo mismo pasa con el liceo, te cansas porque no puedes pasar de año y abandonas el liceo.

A veces el alumno puede jugar un videojuego y notar ciertos detalles que luego se traspasan al liceo (en parte del programa de determinada materia) ej: historia, Edad Media, juego situado en el Medioevo, detalles, vestimenta, construcciones, etc).

Creo que si los hay porque por ejemplo en los juegos vas superando niveles y ganando vidas y esto te hace tener ganas de seguir jugando te incentiva a seguir, lo mismo en el liceo cuando por ejemplo salvas un examen. Otro punto de comparación es cuando por ejemplo al superar un nivel te dan un determinado puntaje y vos después tenés que autosuperar ese puntaje, eso puede ser comparable cuando en el liceo te ponen notas por trabajos o escritos.

Los videojuegos implican perder/pasar tiempo en algo que te gusta, donde es otra realidad, que a veces esa realidad es mejor que la que uno tiene, donde se socializan con otras personas.

La persona se hace dependiente a ese juego y quiere estar todo el día jugando. Mientras que el liceo es un lugar real que lo que hace es enseñar a aspirar a que el

futuro de los estudiantes sea bueno. Por eso creo que sí hay puntos en común, sería el de sociabilizar con otras personas.

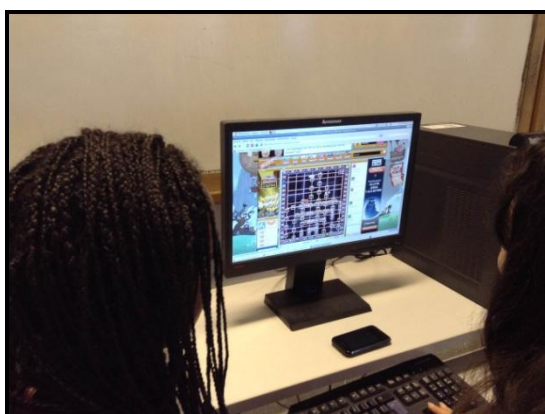
Muchos de los videojuegos tienen como objetivo ir superando obstáculos con el fin de mejorar e ir avanzando y creo que esa es uno de los objetivos del liceo.

El liceo tiene conexión a nivel de los estudiantes “gamers” que pasan mucho tiempo de su vida en sus casas jugando, especialmente a los online, utiliza el espacio liceal que es en el que se puede conversar de sus avances en el juego.

A mí me parece en parte sí, ya que ciertos videojuegos poseen fines moralistas, como lo es transmitir valores al igual que lo hace el liceo como institución. Además de que ambos poseen una cierta organización, ambos implican de un cierto esfuerzo para llegar a logros que obviamente no en igual medida. Otra característica a mi parecer, es que se requiere de una mínima o mayor conocimiento para realizar algo.

Pienso que sí ya que los videojuegos más allá de la distracción que te pueden causar a nivel general, todos tienen un objetivo y a veces una enseñanza (tanto como el liceo). Hay algunos videojuegos que aportan o resumen en un juego parte de la historia del mundo, literatura, religión, lógica, etc. Ejemplos: Call of duty: historia, Dantes Inferno: literatura- religión, Assassin Creed: historia-religión, Flow: lógica.

El momento de dirigirlo para el juego se precisa un creador el cual ponga un orden y lo dirija, lo mismo pasa con el liceo: se necesita de alguien que mantenga el orden y también lo dirija.



Un punto en común que encuentro es que en los dos se precisa cierta habilidad para hacer las cosas y si esa habilidad no se tiene se aprende, o sea que también las dos

cosas te enseñan algo. También existen juegos de la realidad que también son juegos virtuales, de lógica, que te ayudan “a la cabeza” por llamarlo de una forma, como es el ajedrez.

Los puntos en común es que buscan enseñar o dar un mensaje que llevan a la persona por un camino, la diferencia es que los videojuegos producen satisfacción, placer o también seguridad a la persona.

Que en los dos “pasas de nivel”.

Sí, en los dos uno debe desenvolverse en un entorno y tomar decisiones.

Tanto en el liceo como en los videojuegos nos permiten agilizar y ejercitar la mente.

Son espacios donde la gente puede interactuar y aprender al mismo tiempo.

En los dos tenemos que emplear herramientas para poder superar sus niveles, es decir tenemos que pensar, estudiar, etc.



El liceo es una institución educativa y los videojuegos también enseñan algunas cosas, creo que todo nos enseña algo en la vida y que el ser humano debe “extraer” todo el jugo posible de las cosas, que siempre algo nos dejan.

En el liceo aunque a veces no parece también tenemos tiempo para entretenernos

como por ejemplo este espacio de hoy.

Los videojuegos te estimulan el cerebro. Algunas te hacen usar la lógica, en algunas áreas y aspectos el liceo hace o trata al menos, de hacer lo mismo.

Ambos ayudan a desarrollar nuestras capacidades.

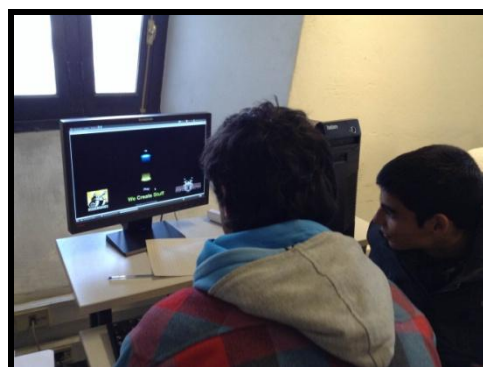
La concentración, la práctica y la enseñanza que llevan a cabo.

En el liceo tienes que pensar los problemas, trabajos que te piden y en el videojuego debes pensar también. En las dos cosas debes usar la lógica.

Muchos videojuegos te hacen pensar, usar la lógica, incluso poner en práctica conocimientos de cualquier tipo. Otros aspectos en común pueden ser en el sentido gráfico: similitud de la fachada de un liceo en el edificio de un juego, un juego de rol donde seas alumno, etc.

En los videojuegos se tiene que usar mucho la lógica, usar símbolos, etc. cosas que generalmente se aprenden en los liceos.

En los dos te divertís. En los videojuegos te divertís jugando y en el liceo te divertís con tus amigos.



Sí, creo que existen, por ejemplo que tenemos que realizar un trabajo y luego tenemos una recompensa (la nota), también que vivimos en una realidad diferente a la que podemos tener fuera, podemos ser los mejores en el liceo o en los videojuegos y fuera de esto no, o viceversa.

Elisa Calle
@elisa_calle

Imágenes pertenecientes al autor

Licencia [Creative Commons Atribución Compartir Igual 4.0 \(CC BY-SA\)](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)